

l'Éveil

Normand

Mercredi 2 Octobre 2024

MESNIL-EN-OCHE Les panneaux de la discorde

La mésentente entre Jean-Louis Madelon, le maire de Mesnil-en-Ouche, et Jean-Jacques Prévost, le maire délégué d'Ajou, a éclaté au grand jour lorsqu'à la fin du mois de juin le second a annoncé démissionner de son poste d'adjoint de la commune nouvelle. S'il disait avoir besoin de repos, l'ancien agriculteur ne faisait pas mystère aussi de ses désaccords avec la politique menée par le premier magistrat (lire notre édition du 5 juin). Et il l'a prouvé jeudi 26 septembre au cours du conseil communautaire de l'Intercom Bernay Terres de Normandie, au sein de laquelle les deux hommes occupent un poste de vice-président.

Au détour d'une délibération sur le contrat de mobilier urbain liant l'Intercom à la société Urban Connect, Nicolas Gravelle a regretté tout haut le refus de la commune de Mesnil-en-Ouche d'accueillir les panneaux publicitaires permettant de faire



Entre Jean-Louis Madelon et Jean-Jacques Prévost, assis côte à côte ce jeudi soir, l'ambiance n'est pas au beau fixe. Serge Velain

la promotion des événements organisés sur le territoire (une face sur chaque panneau est dédiée à l'Intercom, l'autre fait l'objet d'une commercialisation par Urban Connect auprès d'annonceurs, locaux pour la plupart). « Mesnil-en-Ouche est bien content que l'on fasse la pub du château de Beaumesnil à Harcourt, mais

pas inversement », a lâché le président. Quelques instants plus tard, Jean-Jacques Prévost a pris la parole et en a remis une couche : « Je suis extrêmement déçu que Mesnil-en-Ouche ait refusé cette communication ». Assis juste à côté de lui, Jean-Louis Madelon a encaissé les critiques en souriant. Et n'a pas dit un mot au micro.

Précisons que Mesnil-en-Ouche n'est pas la seule commune à ne pas disposer de ces sucettes publicitaires implantées au bord des routes. Selon le bilan d'activité 2023 fourni aux élus par Urban Connect, 22 localités étaient couvertes l'année dernière, sur les 75 que compte l'Intercom.

● A.B.